

11. Definisiranje nove klase

```
class Kola
{
double startKilometara, endKilometara, litaraGoriva;

Kola( double pocetak, double kraj, double lit) // konstruktor
    {
        startKilometara = pocetak ;
        endKilometara = kraj ;
        litaraGoriva = lit ;
    }

double izracunajLPK() // metod
    {
        return (endKilometara - startKilometara)/lit ;
    }
}
```

```
class LitaraPoKilometru
{
    public static void main( String[] args )
    {
        Kola Yugo = new Kola( 32456, 32810, 28.6 );
        System.out.println( "Potrosnja je " +
Yugo.izracunajLPK() );
    }
}
```

```
class NaseljenoMesto
{
String imeMesta;
Int BrojStanovnika;
String Drzava;
Double Povrsina;
```

```
NaseljenoMesto( String ime, int broj, String imeD, Double p)
{
imeMesta = ime;
BrojStanovnika= broj;
Drzava= imeD;
Povrsina=p;
}
```

```
double StanovnikaPoKM() // metod
{
    return BrojStanovnika/Povrsina ;
}
```

```
Void izmeniBS( int broj)
{
    BrojStanovnika=broj;
}

}
```

Class Selo extends NaseljenoMesto

{

String Opstina;

Int BrZemGaz;

Selo(String ime, int broj, String imeD, Double p, String imeO, int br)

{

Opstina=imeO;

BrZemGaz=br;

imeMesta = ime;

BrojStanovnika= broj;

Drzava= imeD;

Povrsina=p;

}

}

Class Grad extends NaseljenoMesto

{

String ImeGradonacelnika;

Int BrMZ;

Selo(String ime, int broj, String imeD, Double p, String imeG,
int br)

{

ImeGradonacelnika =imeG;

BrMZ=br;

imeMesta = ime;

BrojStanovnika= broj;

Drzava= imeD;

Povrsina=p;

}

}

Kontrolna pitanja

54. Definišite novu klasu koja ima tri parametra, konstruktor i dva metoda.
55. Napravite dve klase od kojih jedna nasleđuje drugu.