

PROJEKAT 1

Cilj predmeta:

Primena praktičnih znanja iz programiranja kroz rad na projektu u timu.

U tom kontekstu grupa DMO2 školska 2019/20 je podeljena na dva dela, za rad u timovima.

Svaka grupa je samostalno izabrala i definisala svoj programski zadatak (programerski ili dizajnerski) kao i programsko okruženje u kome će se isti realizovati.

Definisane su faze i kontrolne tačke za kontrolu i praćenje rada na projektu.

Ishod predmeta:

Na ovaj način se konkretizuju znanja stečena na predmetu iz „Uvod u programiranje“, te se stiču iskustva u radu u timu i podeli zaduženja, tj. specifikaciji i podeli poslova na uže stručne zadatke (sistem analitičar, projektant, dizajner, marketing, ...). Takođe studenti se uvode u metodologiju dokumentovanja aplikativnih rešenja (izrada modela, algoritma, korisničkog uputstva, te dokumentovanju za održavanje i administraciju aplikacije i prezentaciju programskog rešenja).

Konačan ishod predmeta je konkretno aplikativno rešenje za konkretizovan projektni zadatak, koji se u končnosti brani (uz prezentaciju i objašnjenja) pred studentima i profesorom.

Bodovanje:

| | |
|--|-----------|
| Kontinuitet, aktivnost i sistematičnost u realizaciji projekta | 45 bodova |
| Završni ispit | 50 bodova |
| Ostalo | 5 bodova |